

Wie bearbeite ich ein Schotterbild für eine spezielle Textur?

Post by "ujb1" of Nov 22nd 2014, 7:01 pm

Ich habe ein kachelbares Bild, welches ich gern für eine Textur verwenden möchte. Jedoch ist es wichtig, dass ich verschiedene Steine aus dem Bild heraus "stanze" um den Untergrund dafür sichtbar zu gestalten.

Ich habe kein bisschen Ahnung, wie man das gestalten könnte und möchte Euch fragen, ob Euch etwas dazu einfällt, wie man das Ganze in einem vertretbarem Aufwand gestalten kann.

Am Ende der Aufgabe soll eine 1024x1024 Pixel große "Textur" so weit bearbeitet sein, dass ein Netz aus Schottersteinen entsteht. (ein Stein, kein Stein, etc.)

Vielleicht hat jemand von Euch ein paar Tipps, die ich gern ausprobieren möchte.