

# Wie bearbeite ich ein Schotterbild für eine spezielle Textur?

**Post by "ujb1" of Nov 25th 2014, 7:56 pm**

Vielleicht verdeutlicht die etwas vereinfachte Darstellung besser, wa ich möchte. Ich möchte im Gegensatz zum Bild keine runden Löcher in die Grafik stanzen, sondern die Konturen der Steine übernehmen, so dass der Eindruck entsteht, dass Steine fehlen.