

T:ANE Screenshots

Post by "Interling" of Mar 20th 2015, 10:50 am

Quote from Sachsenbahner

Aufnahmen einer kleinen Südsee-Szene zeigen, bei dem die Wasserreflektionen

In der Tat, schöne Bilder einer Statischen Situation auf einer kleinen Südsee Insel mit einem Schiffchen, Palmen, Sand und Meer. Genau die Dinge welche ich in einem Eisenbahnsimulator als erstes umsetze und auch bei Render "sry" echten Bildern aus TANE sehen möchte...

Nun aber "Spas" beiseite weil ernst kommt:

Die Grafik ist für Trainz wirklich ein großer Sprung. Ein Sprung der sicher Kraft, Ausdauer, Fleiß und eine Finanzierung von außen benötigt hat. Das Ergebnis kann sich im Vergleich zu den letzten Sprüngen (2009 - 2012er Version) einigermaßen sehen lassen - ist jedoch auf einem Level welches wirklich 10 Jahre alt ist. Aber auch hier, der Kunde stellt ja in keinsterweise die Anforderung sondern bejubelt diesen veralteten Standard. Die Grafik spielt für uns hier nicht die große Rolle - hier zählen andere Aspekte. Auf dem Markt oder bei Tests durch Zeitschriften / Medien spielt diese eben schon eine große Rolle. Da jedoch 2/3 der Kunden eben nicht in Foren unterwegs sind, lesen sie solche "gerechtfertigten" Urteile von GS, Golem, PCS usw... und urteilen leider anders wie wir. Auch die Steamgemeinschaft ist nicht zu unterschätzen.

Und was passiert dann? Der Nachfolger von TANE wird mangels Käufer wieder über KS finanziert? Oder gibt es überhaupt einen?

Es ist also in **unser aller Interesse**, dass Auran TANE auch an die aktuelle Zeit anpasst. Und hier zählen auch Aspekte die für uns wohl aktuell nicht so interessant scheinen. Wir alle hätten kollektiv einen Einfluss darauf. Aber hier wird ja bei jedem Schattenwurf aus dem Jahr 2006 schon ein Hype losgetreten...Das dies hier manche nicht sehen, bzw. wirklich der Auffassung sind, wir hier in den Foren wären die wirkliche Masse der Käufer / Nutzer schockiert mich schon massiv. Denn sowas erinnert an Schrebergärten und...

Ach was schreibe ich - gleich wird mir wieder unterstellt ich sei der böse alte Mann 2.0