

# T:ANE Screenshots

**Post by "Sebastian" of Mar 20th 2015, 1:08 pm**

Man kann natürlich auch alles klein reden.

Hat hier ernsthaft jemand eine Grafik wie in einem aktuellen Ego-Shooter erwartet? Oder wie in Railworks?

Allein schon von den Farben her hat Trainz hier immer schon anders ausgesehen.

Ich für meinen Teil, ich will auch kein Trainz in Railworks/Train Simulator - Optik.

Durch die Neuentwicklung der Engine hat man hier einen Grundstein für weitere Entwicklungen gelegt und an der Grafik wurde doch schon ordentlich geschraubt.

Es sind aber doch auch viele andere Punkte, mal abgesehen von der Grafik, an denen gearbeitet wurde.

Ich finde, es ist wirklich viel passiert im Vergleich zu vorigen Versionssprüngen, wo mal hier ein paar Funktionen über Scripte hinzukamen, da ein wenig die Engine angepasst wurde, meist (so mein Eindruck) um den Bestandscode drumherum gebaut wurde.

Klar gibt's da viel Potential nach oben... aber ich sehe keinen Grund, das bisherige dermaßen schlecht zu reden.

Wer TS15 oder was-weiß-ich toller findet - nur zu. Ich mag Trainz, mit seinen Vorteilen und mit seinen Macken...

Zumindest für mich ist Grafik eben nicht alles. Und die meiste Kritik, die ich hier lese, dreht sich nur um Grafik, Grafik, Grafik...