

T:ANE Screenshots

Post by "Trainzfreak" of Mar 20th 2015, 8:02 pm

Also mir gefällt die Südsee Szene.

Wenn ich mir überlege was wurde bei TS 2010 und TS 12 gemeckert und letzten Endes sind doch viele zu diesen Versionen umgestiegen und denke ich wird das auch bei TANE so sein. Innerhalb von 6 Monaten bis 1 Jahr wird dann schon alles einigermaßen laufen, es war auch klar das NV3 nicht so schnell wie z.B. DTG entwickeln kann, dass sind zwei verschiedene Welten.

Und um noch mal beim Train Simulator zu bleiben, möglicherweise werden mit der Unreal Engine die Modelle teurer, vielleicht wirft dann auch der ein oder andere einen Blick zu TANE.

Zu den Beta-Testern kann man als Trainz-User schon einen Blick in die Beta-Version werfen ? Oder ist diese noch zu instabil ?

Danke im Voraus

MfG

Trainzfreak