

T:ANE Screenshots

Post by "Interling" of Mar 20th 2015, 8:54 pm

Quote from Trainzfreak

Und um noch mal beim Train Simulator zu bleiben, möglicherweise werden mit der Unreal Engine die Modelle teurer, vielleicht wirft dann auch der ein oder andere einen Blick zu TANE.

Sicher nicht, liegt allein schon am Lizenzmodel von der Engine. Viele User -auch hier- sind mittlerweile im Rail-Sim Forum zu treffen. Beide sehen in beiden Simulatoren ihren Vorteil für sich persönlich. Ich möchte Trainz weiterhin nutzen - und werde es auch. Wenn es eine neue Version vom TS gibt bekommt man den Nachfolger immer als Update kostenfrei - ganz anderes Model wie bei Trainz / Auran oder anderen.

Quote from Trainzfreak

Zu den Beta-Testern kann man als Trainz-User schon einen Blick in die Beta-Version werfen ? Oder ist diese noch zu instabil ?

Die aktuelle läuft eindeutig besser. Wobei ich den letzten Patch noch nicht installiert habe. Der CMP arbeitet nun schneller sowie zuverlässiger. Letztlich steigt oder fällt es mit dem Content - hier ist jedoch **nicht** 3NV gefragt sondern Contentersteller. Technisch ist man wohl auf einen sehr guten Weg... Der CMP braucht aktuell für unser Projekt jedoch immer noch mehr als 1 1/2 Stunden zur installation in TS12 gerade mal gemütliche 10 Minuten. Hier wird aber sicher zur Veröffentlichung eine lauffähige Version inkl. neuem Interface kommen - was da aktuell als CMP vorhanden ist, ist ein großer Rückschritt im Thema "Benutzerfreundlichkeit".

Quote from Trainzfreak

Endes sind doch viele zu diesen Versionen umgestiegen und denke ich wird das auch

bei TANE so sein.

Das bezieht sich auf keinen. Es geht ja zumindest bei meinen Postings nicht darum wir wir hier denken sondern die Masse der Käufer - welche letztlich für die Zukunft eines Games notwendig ist!