

Keine Angabe

Trainz: Modellbahn versus Realität?

Post by "cj187" of Sep 8th 2016, 6:30 pm

Ich möchte da auch noch eine Kleinigkeit loswerden.

Ich habe diese Anmerkung gemacht, gerade WEIL Trainz diese Freiheiten bietet, eben eine virtuelle Modellbahn zu simulieren.

Man kann aber auch Disponent, Weichenwerter spielen, oder einfach nur gemütlich zusehen wie alles so funktioniert.

dabei ist es vollkommen egal ob es sich auf Schienen, Straßen, auf dem Wasser oder in der Luft abspielt.

In Trainz ist das alles möglich.

Was aber IMMER Fehlte war der Simulationsfaktor, wenn man es gerne realistisch haben wollte. Mich hat einfach nur diese Holzeisenbahn-Spielweise gestört, wo ohne Anspruch ohne Intuition Wagen zusammengeschoben werden können und alles wie durch zauberhand fertig ist.

Ich werde das Spiel ja nicht komplett verändern oder für Laien oder Modellbahner unspielbar machen.

Ich werde sehen, ob mein Vorhaben abschaltbar werden wird oder nicht.

Falls nicht, was ist denn so schlimm dabei, wenn ihr nicht mehr mit 40km/h die Wagen zusammen kuppeln könnt?

Stört es so sehr, dass man langsam beifahren und die Kupplung per mausklick benutzen soll?

Stört es euch, dass beim ankuppeln die Bremsen anlegen?

Machen diese Dinge das Spielen für euch unmöglich?

Ich verstehe diese Abneigung einer Idee nicht so ganz.