

# TGA-Dateien bearbeiten? Zug wird transparent

Post by "Trainz\_Max" of Feb 27th 2017, 3:01 pm

Hallo zusammen,

ich habe eine Frage zu Trainz-Repaints.

Wie kann ich Texturen mit Transparenz bearbeiten? Wenn ich das mit paint.net mache, wird immer gleich der ganze Zug komisch transparent.

Hab schon etliche Beiträge durchlesen, und gesehen dass es wohl was mit den Alpha-Kanälen zu tun hat, aber wie genau mache ich das mit paint.net?

Ich habe auch noch Photoshop Elements, allerdings lässt sich damit zwar im Windows-Kontextmenü die TGA-Datei öffnen, danach bekomme ich aber immer die Fehlermeldung mit dem Inhalt,  
dass das Dokument nicht vom richtigen Typ sei.

Ich hoffe, mir kann jemand helfen.

Gruß,

Max