

TGA-Dateien bearbeiten? Zug wird transparent

Post by "Mika" of Feb 27th 2017, 5:02 pm

Alpha-Kanäle mit Paint.net:

PaintNET erstellt automatisch Alphafunktionen (Transparenzen) auf Alphafähigen Bildformaten, also BMP, TGA und PDN (und DDS?). Dazu muss einfach der Radierer eingesetzt, beziehungsweise ein Teiltransparente Farbe aufgetragen werden. Das was als graues Kastenfeld erscheint, ist Transparent.

Trainz verarbeitet Transparenzen allerdings anders. Hier kommt eine separate Alpha-Datei zum Einsatz. Diese wird in der .texture.txt Datei der entsprechenden .tga verlinkt. Sie kann einfach aus dem Originalbild mit dem Pinsel erstellt werden, da Transparenzen auf Graustufen basieren. 100% Weiss ist komplette Deckkraft, 100% Schwarz ist durchsichtig (oder umgekehrt, ich vertausch die immer 😞). Alles Dazwischen ist Teiltransparent. Von anderen Farben wird automatisch der Grauwert errechnet, also stelle sicher, dass du alles einpinselst, sonst hast du nachher unschöne halbtransparente Stellen.

Greets, Mika