

# Die Bogeys . Ich bekomme es nicht hin.

Post by "tilo\_b" of Dec 22nd 2018, 3:44 pm

[Quote from Joerg M](#)

unten a.bog0 a.bog2 a.bog3 usw. a.bog1

Zudem muss eines der 5-achsigen Bogeys gedreht werden.

Entweder a.bog0 oder a.bog1, jenachdem, wie rum Du das in Fahrtrichtung gebaut hast.

In den alten Trainzversionen mit -a.bogx

Heute wohl mit einer 1 bei "reverset"...?

Hi Joerg

Ich habe es probiert, wie du geraten hattest. ( bog0 , bog2 , bog3 , bog1)

Bog1 = reversed 1

Leider ohne Erfolg.

Ich bekomme immer die Fehlermeldung "VE 212". ( missing bogeys )

Sollte das evtl. an meinen Bogeys liegen ?