

Die Bogeys . Ich bekomme es nicht hin.

Post by "tilo_b" of Dec 23rd 2018, 7:05 pm

[Quote from p-dehnert](#)

Der Eintrag 'reversed 1' ändert nicht die Position des Bogeys sondern die Richtung der Animation, damit die Räder sich immer in Fahrtrichtung drehen.

Peter

Danke Peter , wieder etwas dazu gelernt.

Wenn sie denn animiert wären , dann müsste ich also mit "reversed" und der Drehung des "a.bogxx" experimentieren.

Richtig ?

Tilo