

PBR, FBX: Fragen, Fallstricke, Fehler

Post by "Joerg M" of Dec 25th 2018, 2:13 pm

Moin,

ich erlese aus der Meldung, dass die neue mit der alten Datei verglichen wurden.

Dabei wurde der Unterschied im "Diffuse color" festgestellt.

Zudem ist an allen Flächen das gleiche Material verwendet wurden...

Diese Meldung ist insofern Quatsch, da es unsinnig ist, einen Körper unterschiedliche Material-Namen zu geben, wenn mit nur einer Textur (hier die Ziegel) gearbeitet wird...

Ich vermute so etwas ähnliches wie einen "Laufzeitfehler" im Programm, der beim zweiten Versuch einfach nicht mehr aufgetreten ist....

Nachtrag:

Evtl. ist das Ganze nicht als Fehlermeldung gedacht, sondern eher als Hinweis auf das Ändern der Datei...?