

# **PBR, FBX: Fragen, Fallstricke, Fehler**

**Post by "GnatzED" of Dec 25th 2018, 2:52 pm**

Hallo Mick,

setze (färbe) doch bitte den Red-Channel in der "parameters"-Textur komplett schwarz (0,0,0), und überprüfe ob dein Objekt dann weiterhin "leuchtet".

Gruß,

Alex