

PBR, FBX: Fragen, Fallstricke, Fehler

Post by "mick1960" of Dec 25th 2018, 4:03 pm

[Quote from Joerg M](#)

ich erlese aus der Meldung, dass die neue mit der alten Datei verglichen wurden.

Ich denke nicht, laut N3V tritt der Fehler auf, wenn man z.B. bei unterschiedlichen LODs das gleiche Material verwendet und z.B. bei einem [LOD](#) die Werte des Materials geändert hat. Sprich, ein Materialname, aber mit unterschiedlichen Einstellungen des Materials.

Nichts von dem trifft hier zu, da nur eine [LOD](#)-Stufe...

Einen Verdacht habe ich. Der Fehler trat auf als ich dieses Objekt im Surveyor betrachtete und es gleichzeitig im [CM](#) editiert habe, vielleicht geht da etwas schief.

[Quote from GnatzED](#)

setze (färbe) doch bitte den Red-Channel in der "parameters"-Textur komplett schwarz (0,0,0), und überprüfe ob dein Objekt dann weiterhin "leuchtet".

Danke, bezüglich des Leuchtens ist das die Lösung!