

PBR, FBX: Fragen, Fallstricke, Fehler

Post by "GnatzED" of Dec 26th 2018, 4:25 pm

[Quote from mick1960](#)

Ich benutze fuer den UVW Map Modifier generell Real World Size

Benutze ich eig. selten bzw. garnicht, kann ich also wenig dazu sagen.

[Quote from mick1960](#)

Ich sehe gerade an Deinem Bild, dass alle Deine Polygone von 1,1 nach Links und Unten gehen. Kann es das sein?

*Edit.: Würde ich auf einen Versuch ankommen lassen. Könnte mir das aber ehrlichgesagt nicht vorstellen das es explizit daran liegen sollte.