

PBR, FBX: Fragen, Fallstricke, Fehler

Post by "Joerg M" of Dec 26th 2018, 4:59 pm

Nur mal so...

wenn Du auf $U=2$ und $V=2$ stellst, wird die Textur dann nicht doppelt (nebeneinander) gemappt?

Und noch eine Frage:

Können bei nur einer [LOD](#)-Stufe die Einträge zu [lod](#) in der Config nicht weg gelassen werden...?

Jörg